

Formation InDesign

Découvrir les fonctionnalités d'un logiciel de mise en page professionnel. Être capable de réaliser des maquettes qui seront imprimées chez des imprimeurs.

InDesign



PROCHAINE SESSION

3 jours
21 heures de formation



Code CPF : 237 359

Présentation d'InDesign CC

Étape 01 : Étude de l'espace de travail

1. Panneau Outils
2. Barre de l'application
3. Panneau de contrôle
4. Fenêtre du document
5. Utilisation des panneaux
 - A. Afficher et organiser les panneaux
 - B. Menu des panneaux
6. Personnalisation de l'espace de travail
 - A. Commande d'affichage et grossissement
 - B. Outil zoom
8. Déplacement dans un document
 - A. Tourner les pages
 - B. Faire défiler le document
 - C. Panneau de navigation
9. Menus contextuels

Étape 02 : Visite guidée

1. Visualisation du document
2. Contrôle en amont
3. Chargement du mode écran
4. Affichage des repères
5. Ajout de texte
6. Liaison de texte dans les blocs
 - A. Importer et placer du texte
 - B. Lier les blocs texte
7. Amélioration de la mise en page
 - A. Habiller un objet avec du texte
 - B. Ajouter un contour à un bloc
 - C. Modifier la position du bloc texte
 - D. Ajuster la taille d'une image

Étape 03 : Étude de l'espace de travail

1. Création d'un nouveau document
2. Modification des gabarits
 - A. Faire glisser des repères à partir des règles
 - B. Créer un bloc texte dans le modèle
 - C. Renommer le gabarit
3. Création d'un modèle de bloc réservé
4. Application des modèles aux pages d'un document
5. Ajout de nouvelles pages
6. Importation de textes et de graphiques
7. Visualisation de la planche terminée

Étape 04 : Les Blocs

1. Utilisation des calques
2. Création et modification de blocs texte
 - A. Créer et redimensionner les blocs texte
 - B. Modifier la forme d'un bloc texte
 - C. Créer plusieurs colonnes
 - D. Ajuster les marges d'un bloc
 - E. Aligner le texte verticalement dans un bloc
3. Création et modification de blocs graphiques
 - A. Créer un nouveau bloc graphique
 - B. Placer un graphique dans un bloc
 - C. Redimensionner un bloc graphique
 - D. Redimensionner et déplacer une image dans un bloc
 - E. Remplacer le contenu d'un bloc graphique
4. Aligner plusieurs objets

Étape 05 : Les Textes

1. Création et saisie de texte
2. Alignement vertical du texte
3. Placement manuel du texte
4. Les styles
5. Placement automatique du texte
6. Placement du texte dans un bloc existant
7. Rechercher et remplacer du texte
8. Vérification orthographique
 - A. Ajout de mot à un dictionnaire
 - B. Vérification orthographique dynamique
9. Créer des lettrines
10. Modification du nombre de colonnes dans un bloc

Étape 06 : La Couleur

1. Ajout de couleurs au panneau Nuancier
2. Application de couleur aux objets
3. Création d'un contour en pointillés
4. Les dégradés
 - A. Créer et appliquer une nuance dégradée
 - B. Ajuster la direction d'un dégradé

Étape 07 : Les Styles

1. Création et application d'un style de paragraphe
 - A. Création du style de paragraphe
 - B. Application du style de paragraphe
2. Création et application d'un style de caractère
 - A. Création du style de caractère
 - B. Application du style de caractère

Étape 08 : Exportation / Impression

1. Assemblage
2. Création d'un PDF



INTERNET



E-COMMERCE



COMMUNICATION



FORMATION